

BACKPACK TENNIS SET



DE – **ACHTUNG!** Montage nur durch erwachsene Personen. Quetschungsgefahr.

EN – **WARNING!** Assembly only by adults. Risk of crushing.

FR – **ATTENTION!** Montage à réaliser uniquement par des adultes. Risque d'écrasement.

ES – **¡ADVERTENCIA!** El montaje sólo puede ser realizado por adultos. Riesgo de aplastamiento.

IT – **AVVERTENZE!** Montaggio solo da parte di persone adulte. Rischio di schiacciamento.

PT – **ATENÇÃO!** Instalação apenas por adultos. Risco de esmagamento.

NL – **WAARSCHUWINGEN!** Montage alleen door volwassen personen. Gevaar voor beknelling.

SV – **VARNING!** Får endast monteras av vuxna. Krossningsrisk.

HR – **UPOZORENJE!** montažu mogu vršiti samo odrasle osobe. Opasnost od prignječenja.

SL – **OPOZORILO!** Pripravo naj vedno montirajo odrasle osebe. Nevarnost zmečkanin.

PL – **OPOZORILO!** Montaż tylko przez osoby dorosłe. Ryzyko zmiążdżenia.

HU – **FIGYELMEZTETÉS!** Csak felnőttek szerelhetik össze. Összezúródás veszélye.

CZ – **OPOZORILO!** Montáž pouze dospělými. Nebezpečí pohmoždění.

SK – **UPOZORNENIE!** Zhrmazdenie iba pre dospelých. Nebezpečenstvo pomliaždenia.

RO – **AVERTISMENT!** Asamblare numai de către adulți. Pericol de strivire.

DE – Regeln: Die bekannteste Spielvariante im Tennis ist das Einzel. Der am häufigsten verwendete Spielmodus ist das „Best-of-Three“ Format. Bei diesem Modus gewinnt der Spieler, der zuerst zwei Sätze für sich entscheidet. Vor dem Match muss ausgelost werden, welcher Spieler im ersten Spiel mit dem Aufschlag beginnt. Jedes Spiel und jeder Ballwechsel beginnt mit einem Aufschlag. Nach einem korrekten Aufschlag haben beide Spieler die Aufgabe, den Ballwechsel in dem vorgegebenen Spielfeld auszuspielen. Der Ball darf auf der Seite des gegnerischen Spielers nur einmal aufkommen, bevor er retourniert wird. Jedes Aufschlagspiel besteht aus einer Serie von ausgespielten Punkten. Für den Gewinn eines Aufschlagspiels werden vier Punkte benötigt. 6 gewonnene Spiele = 1 Satz. Mit zwei Sätzen wird ein Match gewonnen. 1 Punkt wird vergeben: Ball im Aus/ Ball am Netz/ Ball konnte nicht zurückgeschlagen werden.

Spielfeldaufbau: Das Spielfeld ist auf beiden Seiten durch das Netz, die beiden Seitenlinien und die Grundlinie abgegrenzt. Platziere das Netz mit ausreichend Platz in beide Spielerichtungen. Der Spielbereich muss frei von jeglichen Gegenständen und anderen Hindernissen sein. Markiere das Spielfeld mit den Hütchen entsprechend der Abbildung 1.

EN – Rules: The most famous game variant in tennis is the singles match. The most common game mode is the "best-of-three" format. The player, who attains two sets first, wins in this mode. Before the match, a draw must be made to determine which

player will serve in the first game. Every game and every rally begins with a serve. After a correct serve, both players must play the rally in the fixed playing field. The ball may only bounce once on the opponent's playing field before it must be returned. Each serve game consists of a series of points. You need four points to win a serve game. 6 won serve games is a set. It takes two sets to win a match. You win 1 point if the opponent hits the ball out of the playing field, into the net or cannot return the ball.

Playing field: The playing field is delimited on both sides by the net, the two side lines and the baseline. Place the net with enough space into both directions of the court. The court must be free of any objects or other obstacles. Mark the playing field with the cones as shown in figure 1.

FR – Les règles: La variante de jeu la plus célèbre du tennis est le match en simple. Le mode de jeu le plus courant est le format « meilleur des trois ». Le joueur qui atteint deux sets en premier gagne dans ce mode. Avant le match, un tirage au sort doit être effectué pour déterminer quel joueur servira lors du premier match. Chaque match et chaque échange commence par un service. Après un service correct, les deux joueurs doivent jouer l'échange sur le terrain de jeu fixe. Le ballon ne peut rebondir qu'une seule fois sur le terrain de jeu de l'adversaire avant de devoir être retourné. Chaque jeu de service consiste en une série de points. Vous avez besoin de quatre points pour gagner un jeu de service. 6 jeux de service gagnés sont un ensemble. Il faut deux sets pour gagner un match. Vous gagnez 1 point si l'adversaire

frappe le ballon hors du terrain de jeu, dans le filet ou ne peut pas renvoyer le ballon.

Terrain de jeu: Le terrain de jeu est délimité des deux côtés par le filet, les deux lignes latérales et la ligne de fond. Placez le filet avec suffisamment d'espace dans les deux sens du terrain. Le terrain doit être libre de tout objet ou autre obstacle. Marquez le terrain de jeu avec les cônes comme le montre la figure 1.

ES – Reglas: La variante de juego más famosa en el tenis es el partido de individuales. El modo de juego más común es el formato "al mejor de tres". El jugador, que obtiene dos sets primero, gana en este modo. Antes del partido, se debe hacer un sorteo para determinar qué jugador servirá en el primer juego. Cada juego y cada jugada comienza con un saque. Después de un servicio correcto, ambos jugadores deben jugar la jugada en el campo de juego fijo. La pelota solo puede botar una vez en el campo de juego del oponente antes de que deba ser devuelta. Cada juego de saque consta de una serie de puntos. Necesitas cuatro puntos para ganar un juego de saque. 6 juegos de servicio ganados es un set. Se necesitan dos sets para ganar un partido. Ganas 1 punto si el oponente golpea la pelota fuera del campo de juego, hacia la red o no puede devolver la pelota.

Campo de juego: El campo de juego está delimitado a ambos lados por la red, las dos líneas laterales y la línea de fondo. Coloque la red con suficiente espacio en ambas direcciones de la cancha. La cancha debe estar libre de objetos u otros obstáculos. Marque el campo de juego con los conos como se muestra en la figura 1.

IT – Regole: La variante di gioco più famosa nel tennis è la partita singola. La modalità di gioco più comune è il formato "al meglio dei tre". Il giocatore che ottiene per primo due set, vince in questa modalità. Prima della partita, deve essere effettuato un sorteggio per determinare quale giocatore servirà nella prima partita. Ogni partita e ogni scambio inizia con un servizio. Dopo un servizio corretto, entrambi i giocatori devono giocare lo scambio nel campo di gioco fisso. La palla può rimbalzare solo una volta sul campo di gioco avversario prima di dover essere restituita. Ogni gioco di servizio consiste in una serie di punti. Hai bisogno di quattro punti per vincere una partita di servizio. 6 partite vinte al servizio sono un set. Ci vogliono due set per vincere una partita. Guadagni 1 punto se l'avversario colpisce la palla fuori dal campo di gioco, in rete o non può restituire la palla.

Campo da gioco: Il campo di gioco è delimitato su entrambi i lati dalla rete, dalle due linee laterali e dalla linea di fondo. Posiziona la rete con spazio sufficiente in entrambe le direzioni del campo. Il tribunale deve essere libero da oggetti o altri ostacoli. Segna il campo di gioco con i coni come mostrato in figura 1.

PT – Regras: A variante de jogo mais famosa no tênis é a partida de simples. O modo de jogo mais comum é o formato "melhor de três". O jogador que atingir dois sets primeiro, vence neste modo. Antes da partida, um empate deve ser feito para determinar qual jogador servirá no primeiro jogo. Cada jogo e cada rally começa com um saque. Após um saque correto, ambos os jogadores devem jogar a jogada no campo de jogo fixo. A bola só pode quicar uma vez no campo de jogo do adversário antes de ser devolvida. Cada jogo de saque consiste em uma série de pontos. Você precisa de quatro pontos para vencer um jogo de saque. 6 jogos de saque vencidos são um conjunto. São necessários dois sets para vencer uma partida. Você ganha 1 ponto se o adversário acertar a bola fora do campo de jogo, para a rede ou não puder retornar a bola.

Campo de jogo: O campo de jogo é delimitado em ambos os lados pela rede, as duas linhas laterais e a linha de base. Coloque a rede com espaço suficiente em ambas as direções da quadra. A quadra deve estar livre de quaisquer objetos ou outros obstáculos. Marque o campo de jogo com os cones, conforme mostrado na figura 1.

NL – Reglement: De bekendste spelvariant in het tennis is de enkelspel. De meest voorkomende spelmodus is het "best-of-three"-formaat. De speler die als eerste twee sets behaalt, wint in deze modus. Voorafgaand aan de wedstrijd moet een loting worden gedaan om te bepalen welke speler in de eerste game zal serveren. Elke game en elke rally begint met een service. Na een correcte opslag moeten beide spelers de rally spelen in het vaste speelveld. De bal mag slechts één keer stuiteren op het speelveld van de tegenstander voordat hij moet worden teruggeslagen. Elk serveerspel bestaat uit een reeks punten. Je hebt vier punten nodig om een serveerspel te winnen. 6 gewonnen serveerspellen is een set. Er zijn twee sets nodig om een wedstrijd te winnen. Je wint 1 punt als de tegenstander de bal uit het speelveld, in het net slaat of de bal niet kan terugslaan.

Speelveld: Het speelveld wordt aan beide zijden begrensd door het net, de twee zijlijnen en de baseline. Plaats het net met voldoende ruimte in beide richtingen van de baan. De baan moet vrij zijn van voorwerpen of andere obstakels. Markeer het speelveld met de kegels zoals weergegeven in figuur 1.

SV – Regler: Den mest kända spelvarianten i tennis är singelmatchen. Det vanligaste spelläget är formatet "bäst av tre". Spelaren, som når två uppsättningar först, vinner i detta läge. Före matchen måste dragning göras för att avgöra vilken spelare som kommer att tjäna i det första spelet. Varje spel och varje rally börjar med en servering. Efter en korrekt servering måste båda spelarna spela rallyt på den fasta spelplanen. Bollen får bara studsas en gång på motståndarens spelplan innan den måste returneras. Varje serveringsspel består av en serie poäng. Du behöver fyra poäng för att vinna ett serveringsspel. 6 vunna servspel är en uppsättning. Det tar två uppsättningar för att vinna en match. Du vinner 1 poäng om motståndaren träffar bollen från spelplanen, i nätet eller inte kan returnera bollen.

Spelplan: Spelplanen avgränsas på båda sidor av nätet, de två sidlinjerna och baslinjen. Placera nätet med tillräckligt med utrymme i båda riktningarna på banan. Domstolen måste vara fri från föremål eller andra hinder. Markera spelplanen med kottarna som visas i figur 1.

HR – Pravila: Najpoznatija varijanta igre u tenisu je pojedinačni meč. Najčešći način igre je format "najbolji od tri". Igrač, koji prvi ostvari dva seta, pobjeđuje u ovom načinu. Prije meča mora se izvući ždrijeb kako bi se utvrdilo koji će igrač servirati u prvoj igri. Svaka igra i svaki miting započinju servisom. Nakon ispravnog servisa, oba igrača moraju igrati miting na fiksnom igralištu. Lopta se smije samo jednom odbiti na protivničkom igralištu prije nego što se mora vratiti. Svaka igra se sastoji od niza bodova. Za osvajanje servis gema potrebna su vam četiri poena. 6 osvojenih servis gemova je set. Potrebna su dva seta za pobjedu u meču. Osvajate 1 bod ako protivnik pogodi loptu izvan igrališta, u mrežu ili ne može vratiti loptu.

Igralište: Igralište je s obje strane omeđeno mrežom, dvije bočne linije i osnovnom linijom. Postavite mrežu s dovoljno prostora u oba smjera terena. Sud ne smije imati nikakve predmete ili druge prepreke. Označite igralište čunjevima kao što je prikazano na slici 1.

SL – Pravila: Najbolj znana različica igre u tenisu je tekma posamezno. Najpogostejši način igre je oblika "najbolji od treh". V tem načinu zmagata igralca, ki prej doseže dva niza. Pred tekmo je treba izvesti žreb, da se določijo, kateri igralec bo serviral v prvi igri. Vsaka igra in vsak reli se začne s servisom. Po pravilnem servisu morata oba igralca rally igrati na fiksnem igrišču. Žoga se lahko samo enkrat odbije na nasprotnikovem igrišču, preden jo je treba vrniti. Vsaka servisna igra je sestavljena iz niza točk. Če želite osvojiti servisno igro, potrebujete štiri točke. 6 osvojenih servisnih iger je niz. Za zmago v dvoboju sta potrebna dva niza. Osvojite 1 točko, če nasprotnik žogo zadene z igrišča, v mrežo ali če žoge ne more vrniti.

Igrišče: Igralno polje je na obeh straneh razmejeno z mrežo, obema stranskima črtama in osnovno črto. Mrežo postavite z dovolj prostora v obe smeri igrišča. Sodišče ne sme imeti nobenih predmetov ali drugih ovir. Označite igralno polje s stožci, kot je prikazano na sliki 1.

PL – Zasady: Najbardziej znanym wariantem gry w tenisie jest mecz singlowy. Najpopularniejszym trybem gry jest format „najlepszy z trzech”. Gracz, który jako pierwszy zdobędzie dwa zestawy, wygrywa w tym trybie. Przed meczem należy zremisować, aby wyłonić zawodnika, który zasewruje w pierwszym meczu. Każdy mecz i każdy rajd zaczyna się od podania. Po prawidłowym serwisie obaj zawodnicy muszą rozegrać wymianę na ustalonym polu gry. Piłka może odbić się na boisku przeciwnika tylko raz, zanim zostanie zwrócona. Każda partia serw składa się z serii punktów. Potrzebujesz czterech punktów, aby wygrać grę serwującą. 6 wygranych serwów to zestaw. Do wygrania meczu potrzeba dwóch setów. Zdobywasz 1 punkt, jeśli przeciwnik wybijie piłkę z pola gry, do siatki lub nie może odbić piłki.

Plac zabaw: Pole gry jest ograniczone z obu stron przez siatkę, dwie linie boczne i linię bazową. Umieść siatkę z wystarczającą ilością miejsca w obu kierunkach boiska. Na boisku nie mogą znajdować się żadne przedmioty ani inne przeszkody. Zaznacz pole gry za pomocą pachółków, jak pokazano na rysunku 1.

HU – Szabályok: A tenisz leghíresebb játékváltozata az egyszermérkőzés. A leggyakoribb játékmód a "három közül legjobb" formátum. Az a játékos nyer, aki először két szettet ér el, ebben a módban. A mérkőzés előtt döntetlen kell hozni annak meghatározásához, hogy melyik játékos szolgál az első meccsen. Minden játék és minden rally egy adogatással kezdődik. Helyes adogatás után mindkét játékosnak a rögzített játéktéren kell játszania a ralit. A labda csak egyszer pattoghat az ellenfél játéktéren, mielőtt vissza kellene adni. Minden adogató játék egy sor pontból áll. Négy pontra van szükség egy adogató játék megnyeréséhez. 6 megnyert adogatós játék szett. Két szett kell a mérkőzés megnyeréséhez. 1 pontot nyer, ha az ellenfél a játéktérről, a hálóra ütközik, vagy nem tudja visszaadni a labdát. **Játéktér:** A játéktér mindkét oldalal a háló, a két oldalvonal és az alapvonal határolja. Helyezze a hálót elegendő hellyel a pálya

mindkét irányába. A bíróságnak tárgyaktól és egyéb akadályoktól mentesnek kell lennie. Jelölje meg a játéktérrel a kúpokkal az 1. ábra szerint.

CZ – Pravidla: Nejznámější variantou hry v tenise je zápas dvouhry. Nejběžnějším herním režimem je formát „nejlepší ze tří”. V tomto režimu vyhrává hráč, který nejprve získá dvě sady. Před zápasem je třeba provést remízu, aby se určilo, který hráč bude sloužit v první hře. Každá hra a každá rally začíná podáním. Po správném podání musí oba hráči odehrát rally na pevném hracím poli. Míč se může odrazit na hrací ploše soupeře pouze jednou, než musí být vrácen. Každá hra s podáním se skládá ze série bodů. Abyste vyhráli hru na podání, potřebujete čtyři body. Sada 6 vyhraných her je sada. Vyhrát zápas trvá dvě sady. Získáte 1 bod, pokud soupeř zasáhne míč z hracího pole, do sítě nebo nemůže míč vrátit.

Hřiště: Hřiště je na obou stranách ohraničeno sítí, dvěma postranními čarami a základní linií. Umístěte síť s dostatečným prostorem do obou směrů kurtu. Na kurtu nesmí být žádné předměty ani jiné překážky. Označte hrací pole kužely, jak je znázorněno na obrázku 1.

SK – Pravidlá: Najznámejšou variantou hry v tenise je dvojhra. Najbežnejším herným režimom je formát „best of of three”. Hráč, ktorý najskôr získa dve sady, vyhráva v tomto režime. Pred zápasom sa musí urobiť remiza, ktorá určí, ktorý hráč bude podávať v prvej hre. Každá hra a každá rally sa začína podaním. Po správnom podaní musia obaja hráči odohrať rozhrávku na pevnom hracom poli. Lopta sa môže odraziť na hracej ploche súpera iba raz a až potom musí byť vrátená. Každá podaná hra sa skladá zo série bodov. Potrebujete štyri body, aby ste vyhrali hru na podanie. 6 vyhraných hier na podanie je sada. Na víťazstvo v zápase sú potrebné dva sety. Získate 1 bod, ak súper zasiahne loptu mimo hracieho pola, do siete alebo nemôže loptu vrátiť.

Ihrisko: Ihrisko je z oboch strán ohraničené sieťou, dvoma bočnými čiarami a základnou čiarou. Sieť umiestnite s dostatočným priestorom do oboch smerov kurtu. Na kurtu nesmú byť žiadne predmety ani iné prekážky. Označte hracie pole šíškami tak, ako je to znázornené na obrázku 1.

RO – Regulii: Cea mai faimoasă variantă de joc din tenis este meciul la simplu. Cel mai comun mod de joc este formatul „cel mai bun dintre trei”. Jucătorul, care atinge două seturi primul, câștigă în acest mod. Înainte de meci, trebuie să se facă o remiză pentru a determina care jucător va servi în primul joc. Fiecare joc și fiecare raliu începe cu un serviciu. După un serviciu corect, ambii jucători trebuie să joace raliu în terenul de joc fix. Mingea poate sări o singură dată pe terenul de joc al adversarului înainte de a fi returnată. Fiecare joc de servire constă dintr-o serie de puncte. Ai nevoie de patru puncte pentru a câștiga un joc de servire. 6 jocuri de servire câștigate sunt un set. Este nevoie de două seturi pentru a câștiga un meci. Câștigi 1 punct dacă adversarul lovește mingea din teren, în plasă sau nu poate înapoia mingea.

Loc de joacă: Terenul de joc este delimitat de ambele părți de plasă, cele două linii laterale și linia de bază. Așezați plasa cu suficient spațiu în ambele direcții ale terenului. Curtea trebuie să fie liberă de orice obiecte sau alte obstacole. Marcați terenul de joc cu conurile așa cum se arată în figura 1.

